

Fachtag „mobiles, ortsbezogenes Lernen“

Termin: Freitag, 7. November 2014, 10 bis 17 Uhr

Ort: PH Ludwigsburg, Reuteallee 46, 71634 Ludwigsburg

Programm

- 10.00 Uhr **Begrüßung**
(Dr. Michael Lesky, VHS-Verband, Prof Dr. Steffen Schaal/ Prof. Dr. Armin Lude, Pädagogische Hochschule Ludwigsburg)
- 10.10 Uhr **Einführung in mobiles, ortsbezogenes Lernen: Raus aus dem Lehrraum, von der Bildungsroute zu GeoCaching**
(Prof. Dr. Armin Lude, Prof. Dr. Steffen Schaal)
Die Arbeitsgruppe der Pädagogischen Hochschule Ludwigsburg setzt sich in mehreren Projekten mit der Frage auseinander, auf welche Weise natur- und umweltbezogenes Lern- und Informationsangebote in pädagogischen Kontexten sinnstiftend genutzt werden können. Im Vortrag wird ein Überblick über die Entwicklungen des mobilen, ortsbezogenen Lernens gegeben, künftige Szenarien werden vorgestellt.
- 11.30 Uhr **MILE/Knack' den Brot-Code – Verbraucherbildung mit mobilen Technologien**
Praxisbeispiel, Vor-Ort-Begehung und Diskussion
(Prof. Dr. Steffen Schaal)
Im Rahmen des MILE-Projekts (*move|interact|learn|eat*) wurde als studentische Arbeit das ortsbezogene Spiel *Knack' den Brotcode* für Jugendliche entwickelt. Als Praxisbeispiel werden die Teilnehmer/innen rund um die Pädagogische Hochschule die Wertschöpfungskette *Vom Korn zum Brot* erkunden.
Voraussetzungen: wetterfeste Kleidung, Smartphone mit QR-Code-Reader-App.
- 13.00 Uhr *Mittagspause*



Finde Vielfalt



14.00 Uhr **Der grüne Schatz - Mit GeoGames die biologische Vielfalt entdecken**

(Anabel Haas)

In einem Verbundprojekt der Pädagogischen Hochschule Ludwigsburg mit der Universität Bamberg und dem Deutschen Jugendherbergsverband entstehen so genannte Geogames für (a) Kinder im Grundschulalter, die gemeinsam mit der Familie auf die Jagd nach der pflanzlichen Vielfalt direkt vor der Haustüre gehen und für (b) Jugendliche, um die Biodiversität rund um ausgewählte Jugendherbergen besuchen. Die Konzeption wird vorgestellt und das Spiel „Der grüne Schatz“ wird erprobt.

15.15 Uhr **Move, Interact, Learn, Eat - vom Nutzer zum Gestalter mobiler, ortsbezogener Lern- und Informationsangebote am Beispiel der Verbraucherbildung**

(Prof. Dr. Steffen Schaal)

Das Kooperationsprojekt *MILE* der Pädagogischen Hochschule Ludwigsburg und Karlsruhe und des Fraunhofer Instituts für Angewandte Informationstechnik (FIT) beschäftigt sich mit der Entwicklung eines Autorensystems, das die Entwicklung von ortsbezogenen Spielen ohne vertiefte Computerkenntnisse ermöglicht. Im Vortrag wird die Konzeption vorgestellt und in verschiedene Autorensysteme eingeführt.

16.00 Uhr *Kaffeepause*

16.20 Uhr **Abschluss und Ausblick**

17.00 Uhr *Ende*

Weblinks zu den Projekten:

www.finde-vielfalt.de

www.mobi-lu.de

www.mile-bw.de

wikis.zum.de/inquibidt

